



## Kursbeschreibung / Description du cours

### Pferdezäune richtig bauen

Hand aufs Herz – Kontrollieren Sie regelmässig und gewissenhaft die Zäune ihrer Weiden? Erkennen Sie mögliche Ausbruchstellen und Verletzungsgefahren auf einen Blick? Wissen Sie über gesetzliche Bestimmungen Bescheid?

Erfahren sie von einem Fachmann wie man Zäune hütensicher und tierschutzgerecht baut, Laienfehler vermeidet und im Handumdrehen zu einem Pferdezaun-Kenner wird.

Folgende wichtige Themen werden in Theorie und Praxis besprochen und angewendet.

**Gesetzliche Bestimmungen, Sicherheitsaspekte, die verschiedenen Materialien (Vor- und Nachteile, Dauerhaftigkeit), Stromkreislauf, Verletzungsgefahren, Kosten, das passende Werkzeug, geeignete Bäume in der Pferdeweide, Zaunbau in der Praxis (Tipps und Tricks).**

### Construire correctement les clôtures pour chevaux

Soyons honnêtes - Vérifiez-vous régulièrement et consciencieusement les clôtures de vos pâturages ? Détectez-vous d'un seul coup d'œil les points de rupture potentiels et de risques de blessure ? Connaissez-vous les ordonnances légales en vigueur ?

Apprenez en compagnie d'un expert comment construire des clôtures qui soient fiables et sûres pour les animaux, évitez les erreurs d'amateur et devenez un expert en clôtures pour chevaux en un rien de temps.

Les sujets importants suivants seront abordés et appliqués en théorie et en pratique :

**Réglementations juridiques, mesures de sécurité, description des différents matériaux utilisés (avantages et inconvénients, durabilité), circuit électrique, risques de blessure, coûts, outils adéquats, arbres appropriés dans les pâturages pour chevaux, construction de clôtures dans la pratique (conseils et astuces).**

#### Datum / Date

20. März 2021 / 20 mars 2021

#### Durchführungsort / Lieu

Sellenhof 1716 Plaffeien/ FR



**Kosten / Prix**

Kurs Gratis für Mitglieder / Gratuit pour les membres

CHF 70.-- Nicht Mitglieder / CHF 70.-- pour les non-membres

**Referent / Référent**

Thomas Fisch, Gartenbau - Paysagiste